

## DAFTAR ISI

|   |             |
|---|-------------|
| <b>HALAMAN JUDUL .....</b>                            | <b>ii</b>   |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>             | <b>iii</b>  |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....</b>          | <b>iv</b>   |
| <b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>                | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRAK .....</b>                                  | <b>vi</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR .....</b>                           | <b>vii</b>  |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>                               | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR GAMBAR .....</b>                            | <b>xiii</b> |
| <b>ABSTRAK .....</b>                                  | <b>xvi</b>  |
| <br>  |             |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>                        | <b>1</b>    |
| 1.1. Latar Belakang .....                             | 1           |
| 1.2. Identifikasi Masalah .....                       | 3           |
| 1.3. Batasan Masalah .....                            | 3           |
| 1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....              | 4           |
| 1.4.1. Tujuan Penelitian.....                         | 4           |
| 1.4.2. Manfaat Penelitian.....                        | 4           |
| 1.5. Metodologi Penelitian .....                      | 5           |
| 1.6. Sistematika Penulisan .....                      | 6           |
| <br>  |             |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PIKIR .....</b> | <b>8</b>    |

|  |           |
|--|-----------|
| 2.1. Landasan Teori .....  | 8         |
| 2.1.1. Pengertian Rekrutmen Pegawai (Penerimaan Pegawai).....      | 8         |
| 2.1.2. Manajemen Sumber Daya.....                                  | 13        |
| 2.1.3. Analisis dan Perancangan Sistem.....                        | 14        |
| 2.1.4. Konsep Dasar <i>System Development Life Cycle</i> .....     | 15        |
| 2.1.5. Pengertian Basis Data .....                                 | 19        |
| 2.1.6. Sistem Manajemen Basisdata (DBMS).....                      | 20        |
| 2.1.7. Konsep Dasar UML ( <i>Unified Modelling Language</i> )..... | 20        |
| 2.1.7.1. Pengertian <i>Unified Modelling Language</i> .....        | 20        |
| 2.1.7.2. Kegunaan <i>Unified Modelling Language</i> .....          | 21        |
| 2.1.7.3. Diagram <i>Unified Modelling Language</i> .....           | 22        |
| 2.1.8. <i>Flowchart</i> .....                                      | 35        |
| 2.1.9. Pengertian <i>Website</i> .....                             | 36        |
| 2.1.10. <i>Adobe Dreamweaver CS3</i> .....                         | 36        |
| 2.1.11. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....              | 37        |
| 2.1.12. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....                  | 38        |
| 2.1.13. Pengertian MySQL .....                                     | 39        |
| 2.2. Kerangka Pikir .....  | 42        |
| <b>BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....</b>                       | <b>43</b> |
| 3.1. Latar Belakang PT. Penguin Indonesia.....                     | 43        |
| 3.2. Visi dan Misi Perusahaan.....                                 | 44        |
| 3.2.1. Visi.....   | 44        |

|  |           |
|--|-----------|
| 3.2.2. Misi .....  | 44        |
| 3.3. Tentang Produk PT. Penguin Indonesia .....                      | 44        |
| 3.4. Struktur Organisasi Perusahaan .....                            | 48        |
| 3.5. Proses Bisnis Yang Berjalan Pada Perusahaan .....               | 55        |
| 3.6. Permasalahan Yang Dihadapi.....                                 | 58        |
| 3.7. Pemecahan Masalah .....   | 58        |
| <br>   |           |
| <b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>                  | <b>60</b> |
| 4.1. Rancangan Sistem.....   | 60        |
| 4.2. Rancangan <i>User Interface</i> .....                           | 70        |
| 4.3. Jadwal Perancangan Sistem .....                                 | 82        |
| 4.4. Spesifikasi Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> ..... | 81        |
| 4.4.1. Perancangan Kebutuhan <i>Hardware</i> .....                   | 83        |
| 4.4.2. Perancangan Kebutuhan <i>Software</i> .....                   | 83        |
| <br>   |           |
| <b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>                                | <b>84</b> |
| 5.1. Simpulan .....  | 84        |
| 5.2. Saran .....   | 85        |
| <br>   |           |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>  | <b>86</b> |
| <br>   |           |
| <b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>                                    | <b>87</b> |